



**AGRICULTURE**  
Les Génères engagent les missions productives dans les fermes et permettent les progrès en agriculture.

**SANTÉ**  
Les Hôpitaux soignent les unités terrestres blessées et font des recherches médicales.

**ÉDUCATION**  
Les Universités poursuivent les unités productives contre la corruption et font des recherches académiques.

**MARINE**  
Les Dock produisent des navires civils et militaires. Les Chantiers navals produisent des navires de guerre modernes. Les deux bâtiments réparent les navires.

**RELIGION**  
Les Temples produisent des Prêtres et des Prophètes, prient pour les Calamités et assurent les progrès spirituels.

**ÉCONOMIE & GOUVERNEMENT**  
Les Capitales stockent les ressources et améliorent en Hôtels de ville. Les derniers produisent des Citoyens et des Héros et améliorent en Capitales. Les Hôtels de ville et les Capitales peuvent aussi rechercher de nouvelles technologies.

**INFANTERIE**  
Les Casernes produisent des fantassins. Les armes de mêlée produisent les unités à feu disponibles à partir de la Renaissance.

**ARMES DE JET**  
L'archerie entraîne des archers et d'autres unités de combat à distance.

**CAVALERIE**  
Les Écuries produisent les unités montées (sauf les archers à cheval).

**SIÈGE & ARTILLERIE**  
Les Arsenaux produisent des machines de siège, des canons et d'autres pièces d'artillerie.

**AVIATION**  
Les Aéroports produisent des chasseurs, des bombardiers et des hélicoptères. Ils réparent, ravitaillent et réarment ces appareils.

**CHARS**  
Les Usines de chars produisent des chars et des unités anti-tanques blindées.

**CYBERS**  
Les Usines cybernétiques produisent des cybers de combat. Les Laboratoires cybernétiques construisent des unités spéciales appelées ultra-cybers.

**PASSER à l'ÈRE SUIVANTE**  
Pour passer d'une Ère à l'autre, le joueur doit construire 2 bâtiments puis investir une quantité donnée de ressources.

**LÉGENDE**  
Bâtiment (carré) Technologie (rectangle) Unité (cercle)  
→ Amélioration  
Bâtiments, Unités et Technologies apparaissent dans la première Ère où ils sont disponibles. Les unités spéciales (\*) sont disponibles dans toutes les Ères.  
(Les pourcentages indiqués sont des valeurs approximatives)

# EMPIRE EARTH™

## ARBRE DES TECHNOLOGIES

